# Изпит по "Основи на програмирането" – 6 и 7 юли 2019

## Задача 5. Магазин за компютърни игри

Магазин за компютърни игри ви наема за да направите статистика на процента продажби на игрите от последния месец, като изчислите по **колко процента** от общите продажби са за някоя от игрите.

Процентите трябва да бъдат разделени на четири части, три заглавия на игри и всички останали :

* **Hearthstone**
* **Fornite**
* Overwatch
* Others

### Вход

От конзолата се четат:

* **Брой продадени игри**- **n** - **цяло положително число в интервала [1… 100]**

**За следващите n реда се чете по един ред**:

* **Име** на игра - **текст**

### Изход

На конзолата да се изпишат четири реда:

**"Hearthstone - {процент продажби на Hearthstone}%"**

**"Fornite - {процент продажби на Fornite}%"**

**"Overwatch - {процент продажби на Overwatch}%"**

**"Others - {процент продажби на всички останали игри}%"**

**Резултатът да бъде закръглен до втората цифра след десетичния знак.**

### Примерен вход и изход

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 4  Hearthstone  Fornite  Overwatch  Counter-Strike | Hearthstone - 25.00%  Fornite - 25.00%  Overwatch - 25.00%  Others - 25.00% | Продадени са 4 игри.  По една игра Hearthstone, Fornite и Overwatch, които принадлежат към съответните им категории,  както и една игра Counter-Strike, която спада към допълнителната категория. |
| 3  Hearthstone  Diablo 2  Star Craft 2 | Hearthstone - 33.33%  Fornite - 0.00%  Overwatch - 0.00%  Others - 66.67% | Продадени са 3 игри.  Една игра от категорията Hearthstone. Както и 2 игри Diablo 2 и Star Craft 2 |